

专业调光设备

RGB

RGB 2000 数字调光台

说明书

广州市新舞台科技发展有限公司

产 品 登 记 卡

产品：	购买日期：
机身号码：	

供应商：

名字：	
公司名称：	
地址：	
邮编：	电话号码：

意见：

请寄回或传真：广州市新舞台科技发展有限公司
广州市天河区车陂路黄州工业区7栋 邮编：510630
傳真：020-85546007

RGB 2000 数字调光台使用说明

一、技术参数:

数码输出信号	DMX512/1990 数码格式
控制通道（光路）数	12、24、48、72 路
输出硅路	12、24、48、72 路
集控推杆	12 个（2012）、24 个（2024、2048、2072）
集控页数	12 页
分控推杆	12、24、48、72 个
效果	3x24（3 个效果可以叠加输出）
场	手动两场：MA/MB
数据存储方式	关机电池保留数据
显示方式	各光路及集控有 LED 指示状态
工作电压	AC ~ 220V ± 5% 50Hz

二、主要面板名称解释：

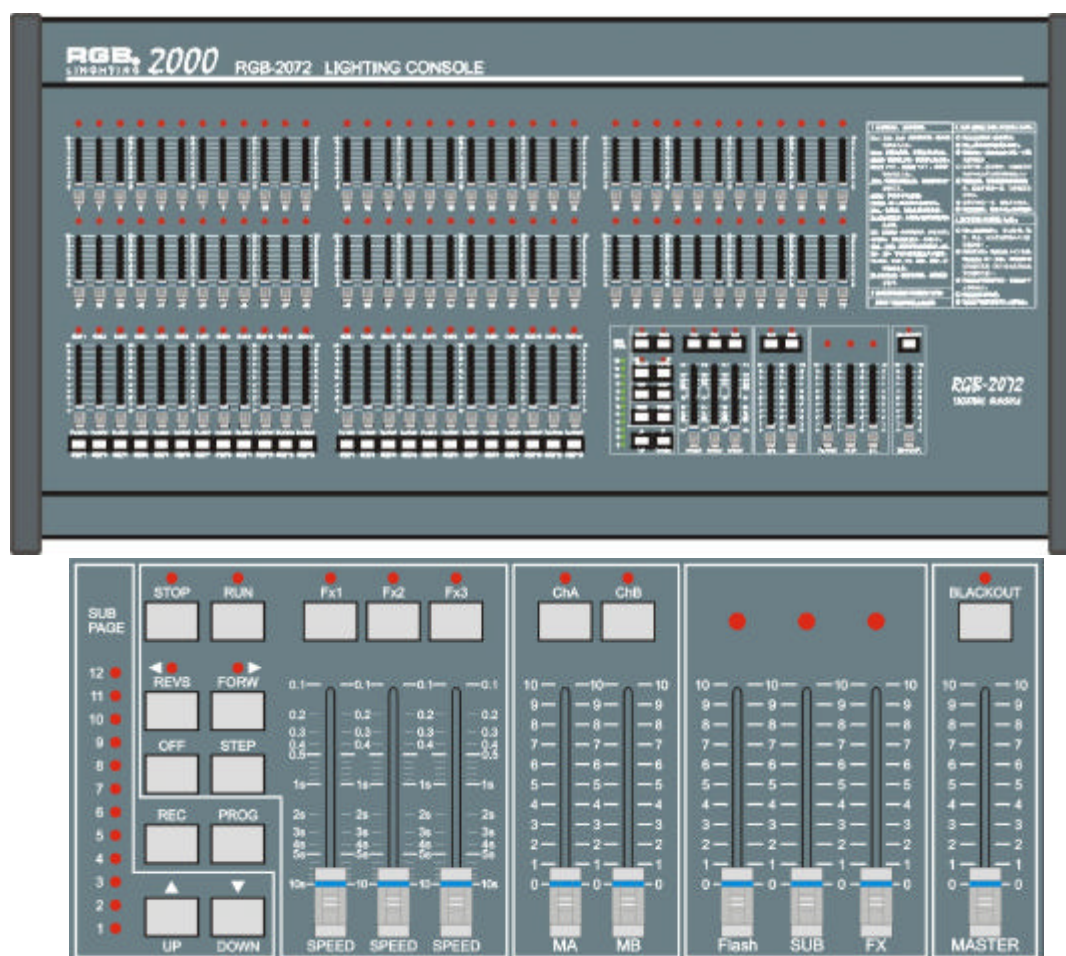


图 1 整机面板及主控板面板示意图



图3 RGB-2072调光台背面图

1. POWER ON(OFF) 电源总开关;
2. POWER INPUT AC 220V 电源输入插座(交流 220V);
3. FUSE (220V 0.5A) 电源总保险器(保险丝220V 0.5A);
4. DMX512 OUT1 (OUT2) 调光台数字信号输出接口1, 接口2;
(调光台数字控制信号两个输出口作用一样, 一般接接口1.)

1. 推杆：

- Ch1 – Ch72 分控推杆，1 ~ 72 位。
- SUB1 – SUB24 集控推杆，1 ~ 24 位。
- MA 分推总电平控制、分推即编场重演推杆 MA（开机状态：由 MA 总控）。
- MB 分推总电平控制、分推即编场重演推杆 MB。
- Master 总电平推杆。
- FX 效果总电平推杆。
- SUB 集控总电平推杆。
- Flash 点控输出总电平推杆。
- Speed 效果运行速度推杆，调节效果运行的每步时间（每个效果各有一个，时间范围从 0.1 秒 ~ 10 秒）。

2. 按键

- Blackout** 切光键(关闭所有输出)，按下切断输出，再按一次恢复输出。
- FX1** 效果 1 键；选择效果 1（选中时对应的 LED 亮或闪烁）。
- FX2** 效果 2 键；选择效果 2（选中时对应的 LED 亮或闪烁）。
- FX3** 效果 3 键；选择效果 3（选中时对应的 LED 亮或闪烁）。
- REC** 编程/记录键，按住 **REC** 并同时按集控或效果按键，可进入相应的编程/记录状态。
- RUN** 启动选中的效果运行（LED 亮表示选中的效果正在运行）。
- STOP** 停止选中的效果运行（LED 亮表示选中的效果正在停止，但有输出）。
- REVS** 改变选中的效果运行方向：向后（LED 指示）。
- FORW** 改变选中的效果运行方向：向前（LED 指示）。
- STEP** 选中的效果手动运行一步。
- PROG** 按 1 次进入效果编程，再按就退出。
- chA** 选择分推受 MA 控制。
- chB** 选择分推受 MB 控制。

三、集控(SUB Operating)

将现场记录到集控（以集控 2 为例），步骤：

调节分控、集控推杆到合适大小（可观看现场输出以确定亮度是否合适）。

同时按 **REC** + **Frash2** 将现场记录到集控 2（原集控 2 内容被消除）。

四、分控推杆即编场 MA、MB 演示

分推即编场MA、MB重演是指在演出中利用分路推杆即编即演、不记忆。MA、MB实际上是分推的总控推杆，但同一时间分推只受MA或者MB一个推杆的控制。开机初始化时，分推受MA的控制输出（上方指示灯亮），MB为暗场（1~48路均为零）MB上方指示灯灭。当按下`chB`按键时，`chB`按键上方的指示灯亮，`chA`按键上方指示灯灭，分推改为只受MB总控（若MB在零位则分推的改变不影响输出），但此时MA仍总控上一个分推场（即为保持场）的输出。再按下`chA`按键时，`chA`按键上方的指示灯亮，`chB`按键上方指示灯灭，分推改为只受MA总控（若MA在零位则分推的改变不影响输出），但此时MB仍总控上一个分推场（保持场）的输出。如此循环即可实现分推即编场的交换重演。

五、效果 (Effect Operating)

说明：共有 3 个效果，每个效果可有 12 (2012) 或 24 步。

效果编程（以效果 1 为例）步骤：例子：

- 按下 `PROG` --- 进入效果编程状态。
 - 按下 `Fx1` --- 选择效果。选中的效果 `Fx1` 灯闪烁，且现有效果步对应的集控 LED 亮，表示当前现有的效果步（若所有集控 LED 都没有亮则表示空效果）。
 - 按下 `Flash1/Step1` --- 选择第 1 步，相应集控 LED 闪烁（约 3 次/秒）。并在分控 LED 快闪（约 10 次/秒）显示该效果步含有的光路。
- 调节分控、集控推杆以选择该步包含的光路和集控的大小（可观看现场输出以确定亮度是否合适）。
- 按下 `REC` --- 将当前分推和集控状态记录到第 1 步。
 - 重复 ~ 可编程其它效果步。
 - 重复 ~ 可编程其它效果。
 - 按下 `PROG` 退出效果编程状态。

六、运行效果 (Effect Operating)

选择效果号：按 `Fx1`（或 `Fx2`、`Fx3`）选择所需操作的效果，选中的效果号灯亮，另外 RUN、STOP 及 REVS 或 FORW 灯指示所选 Fx 的状态。

选择该效果的运行方向：按 `REVS` 选择向后或按 `FORW` 选择向前（开机状态为 FORW），相应的 LED 指示，同时按下 `REVS` 和 `FORW` 键（两个灯也同时亮）则选择循环方向。

启动该效果自动运行：按下 `RUN`，RUN 灯亮表示正在运行（开机状态为灭）。

停止该效果自动运行：按下 `STOP`，STOP 灯亮表示正在停止但有输出（开机状态为灭）。

注：同一时刻 RUN 灯和 STOP 灯不可能同时亮，但可以同时灭（代表没有输出）。

该效果单步运行一步：在该效果处于 STOP 状态时按下 `STEP` 即按照 `REVS` 或 `FORW` 选定的方向执行一步。

关断该效果的输出：按下 `OFF`，RUN 灯和 STOP 灯同时灭，表示该效果已没有输出。

说明：三个效果可以迭加运行（同时运行），这时可分别选中一个效果，然后分别对各个效果进行启动 RUN、停止 STOP、关断 OFF、单步 STEP 等操作。